**UNIVERSIDADE FEDERAL DE UBERLÂNDIA - CAMPUS SANTA MÔNICA**

**CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO**

Huryel Souto Costa - 12011BCC022

Flávio Vezono Filho - 11921BCC014

**ENTREGA 01: PROJETO DE MODELAGEM DE SOFTWARE**

Uberlândia - MG

2022

Huryel Souto Costa - 12011BCC022

Flávio Filho -

**ENTREGA 01: PROJETO DE MODELAGEM DE SOFTWARE**

Atividade apresentada à disciplina de Modelagem de Software, como parte dos requisitos necessários à obtenção de nota final dessa disciplina.

Professor: Marcelo Maia

Turma: BCC65

Uberlândia - MG

2022

* 1. **PROJETO *“iDucation”* (CLIENTE)**

1. **Introdução**

Visando tentar potencializar a organização e aprendizado dos estudantes de todo mundo, queremos modelar o projeto “iDucation”. O projeto se trata de uma ferramenta organizacional em que cada usuário poderá criar uma conta e ter acesso às funcionalidades dele.

1. **Metas e objetivos**

O projeto tem como objetivo auxiliar os estudantes, de modo que eles consigam gerenciar suas disciplinas, notas obtidas por disciplina e por atividades, listas de tarefas, entre outras funcionalidades que serão descritas posteriormente.

1. **Declaração de escopo (inicial)**

O projeto tende a focar nos estudantes como público alvo final. Para atingir o objetivo supracitado no tópico II, espera-se que a ferramenta consista em ter as seguintes funcionalidades:

* Cadastro do estudante em que ele informará seus dados e criará uma conta no sistema
* Caso o estudante tenha um cadastro, ele poderá fazer login e acessar as demais funcionalidades do sistema
* Cada estudante cadastrado poderá cadastrar disciplinas
* Cada disciplina terá uma quantidade total de pontos necessários para a aprovação. Ademais, cada disciplina poderá ter vários “cadernos” que são seções que o estudante poderá criar para documentar tópicos diferentes referentes à disciplina, por exemplo, uma disciplina de “Matemática” poderá ter um caderno de “Números complexos”, em que o estudante poderá fazer anotações, colocar links, vídeo aulas e diversos conteúdos sobre o assunto do caderno.
* O usuário poderá criar eventos relacionados às disciplinas e aos cadernos, como, por exemplo, uma prova de “Matemática” sobre “Números complexos”. Os eventos poderão ter datas de conclusão e pontuação atribuída que é usada no cálculo da nota final da disciplina.
* O sistema também terá um fórum que podem ser postadas dúvidas por um usuário e qualquer outro poderá responder

1. **Principais restrições**

O sistema tem como principal restrição a necessidade de conexão com internet para editar dados das entidades e, principalmente, para a interação no fórum de dúvidas

* 1. **PROJETO *“MyGym – Sistema Para Academias”* (MODELADOR)**

1. **Introdução**

Nossa academia é uma das maiores de Uberlândia. Estamos localizados na região central da cidade, e por esta razão atendemos um grande número de alunos diariamente. Visamos auxiliar nos resultados e no bem-estar dos nossos alunos através de nossos profissionais altamente qualificados e competentes. Estamos dispostos a melhorar nossa gestão para mantermos nosso compromisso de foco nos alunos, com isto pensamos na elaboração do MyGym - Sistema Para Academias. Este documento traz uma descrição detalhada do produto, apresentando requisitos funcionais e não funcionais, e seu respectivo diagrama de caso de uso.

1. **Metas e objetivos**

O MyGym - Sistema Para Academias foi pensado para realizar a gestão interna de academias e também melhorar o acompanhamento feito pelos alunos.

1. **Declaração de escopo (inicial)**

De modo geral, o propósito é que os alunos possam, de maneira fácil e rápida, ter acesso às informações referentes à modalidades inscritas/disponíveis, personal trainers/instrutores e fichas de treino, também será possível acompanhar os conteúdos de personals fornecidos exclusivamente para os seus respectivos alunos. Além disso, o produto irá auxiliar os nossos funcionários no controle e gestão dessas informações.

1. **Principais restrições**

A versão web do software deverá ser de uso exclusivo dos funcionários da academia, e será implementada em javascript utilizando frameworks como React.JS para a frontend e Node.JS para backend. Os alunos deverão acessar exclusivamente a versão mobile do software, que também será implementada em javascript.

1. **Casos de uso**
   1. **Descrição dos Atores**
      * Clientes: alunos
      * Funcionários: instrutores, personal trainers, administradores
   2. **Descrição dos Casos de Uso**
      * Criar conta (aluno)

Principal cenário de sucesso

* + - * O funcionário cria um login (e-mail informado pelo aluno) e uma senha provisória para o aluno

Extensão 01: usuário já cadastrado

* + - * Informar ao funcionário que já existe alguém com aqueles dados
    - Criar conta (personais/instrutores/administradores);

Principal cenário de sucesso

* + - * Um **administrador** cria um login (e-mail informado pelo aluno) e uma senha provisória para o novo funcionário

Extensão 01: usuário já cadastrado

* + - * Informar ao funcionário que já existe alguém com aqueles dados
    - Login;

Principal cenário de sucesso

* + - * O usuário informa suas informações de login (e-mail e senha)
      * As informações são validadas
      * O usuário é autenticado
      * Direciona-o para a tela inicial do sistema

Extensão 01: primeiro login do usuário

* + - * O usuário entra pela primeira vez no sistema com o login e senha fornecido pelo funcionário
      * O sistema reconhece que é o primeiro login do usuário e o direciona para um formulário
      * O usuário preenche o formulário, de maneira a atualizar seus dados (nome, usuário, senha, …)
      * As informações são validadas
      * Uma nova conta é criada

Extensão 02: trocar senha

* + - * O usuário confirma seu e-mail no sistema
      * É enviado um e-mail com a recuperação de senha

Extensão 03: dados incorretos

* + - * Um erro é informado ao usuário
      * As informações devem ser preenchidas e validadas novamente
    - Cadastrar treino;

Principal cenário de sucesso

* + - * O personal ou instrutor seleciona a qual/quais alunos será destinado o treino
      * Ele preenche um formulário por dia, especificando quais exercícios terão em cada dia da semana
      * A partir disso, o treino poderá ser acessado pelo aluno.

Extensão 01: erro ao cadastrar o treino

* + - * Informar o motivo da falha ao usuário
      * O usuário poderá tentar novamente fazer a requisição de cadastro
    - Editar treino;

Principal cenário de sucesso

* + - * O personal ou instrutor seleciona o aluno que terá o treino modificado
      * Aparecerá o formulário com o treino atual por dia da semana, e ele poderá modificar esse formulário (adicionando ou excluindo exercícios).

Extensão 01: erro ao editar o treino

* + - * Informar o motivo da falha ao usuário
      * O usuário poderá tentar novamente fazer a requisição de edição
    - Excluir treino;

Principal cenário de sucesso

* + - * O personal ou instrutor seleciona o aluno que terá o treino excluído
      * Aparecerá o formulário com o treino atual por dia da semana, e ele poderá excluir os treinos.

Extensão 01: erro ao excluir o treino

* + - * Informar o motivo da falha ao usuário
      * O usuário poderá tentar novamente fazer a requisição de exclusão
    - Acessar treino;

Principal cenário de sucesso

* + - * O usuário entra na parte do sistema destinada à visualização dos seus treinos
      * Ele poderá visualizar os treinos de todos os dias da semana.
      * Clicando no dia da semana desejado, ele pode visualizar apenas o treino daquele respectivo dia

Extensão 01: erro ao visualizar o treino

* + - * Informar o motivo da falha ao usuário
      * O usuário poderá tentar novamente fazer a requisição de visualização
    - Criar modalidade extra (funcional, spinning, etc.)

Principal cenário de sucesso

* + - * O administrador entra na parte do sistema destinada à criação das modalidades extras da academia
      * Ele se depara com o formulário sobre a modalidade e o preenche (nome, horários, dias da semana, …)
      * Ao finalizar o cadastro a modalidade poderá ser visualizada pelos alunos da academia

Extensão 01: erro ao criar as modalidades

* + - * Informar o motivo da falha ao usuário
      * O usuário poderá tentar novamente fazer a requisição de criação
    - Excluir modalidade extra (funcional, spinning, etc.)

Principal cenário de sucesso

* + - * O administrador entra na parte do sistema destinada à eclusão das modalidades extras da academia, vê todas as atuais
      * Ao selecionar a modalidade desejada, ele pode excluí-la
      * Ao finalizar a exclusão a modalidade não poderá mais ser visualizada pelos alunos da academia

Extensão 01: erro ao excluir as modalidades

* + - * Informar o motivo da falha ao usuário
      * O usuário poderá tentar novamente fazer a requisição de exclusão
    - Acessar quadro de modalidades extras (funcional, spinning, etc)

Principal cenário de sucesso

* + - * O usuário entra na parte do sistema destinada à visualização das modalidades extras da academia
      * Ele visualiza os horários das modalidades de todos os dias da semana.
      * Clicando no dia da semana desejado, ele pode visualizar as modalidades do dia em específico

Extensão 01: erro ao visualizar as modalidades

* + - * Informar o motivo da falha ao usuário
      * O usuário poderá tentar novamente fazer a requisição de visualização
    - Fazer postagem no quadro de postagem do personal/instrutor;

Principal cenário de sucesso

* + - * O instrutor entra na parte de postagem
      * Ele pode fazer publicações de conteúdos para todos seus alunos (com textos, imagens e vídeos).

Extensão 01: erro ao realizar a publicação

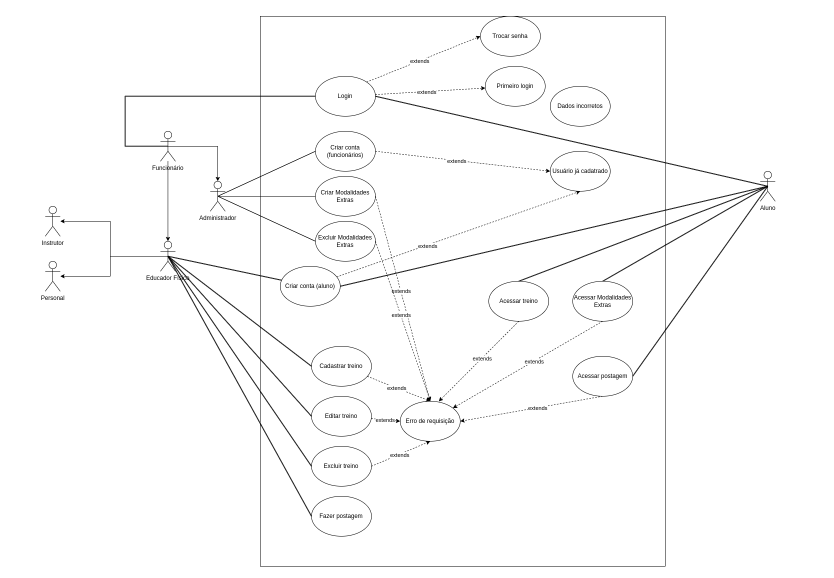
* + - * Informar o motivo da falha ao usuário
      * O usuário poderá tentar novamente fazer a requisição de publicação
    - Acessar quadro de postagens do personal/instrutor

Principal cenário de sucesso

* + - * O aluno entra na parte de postagens do sistema
      * Ele pode visualizar as postagens de seu personal/instrutor (com textos, imagens e vídeos).

Extensão 01: erro ao realizar visualização

* + - * Informar o motivo da falha ao usuário
      * O usuário poderá tentar novamente fazer a requisição de visualização
  1. **Diagrama de Casos de Uso**

****

<https://drive.google.com/file/d/1ntXUBgyTPSAsFFwHOoCUySvz1onWDc1n/view?usp=share_link>

* 1. **Ferramenta UML escolhida para fazer os diagramas:**

A ferramenta escolhida foi a Draw.io, visto que é gratuita e amplamente usada por estudantes e desenvolvedores. Ademais, ela contém tudo que é necessário para criar diagramas UML e pode ser usada de maneira offline.